






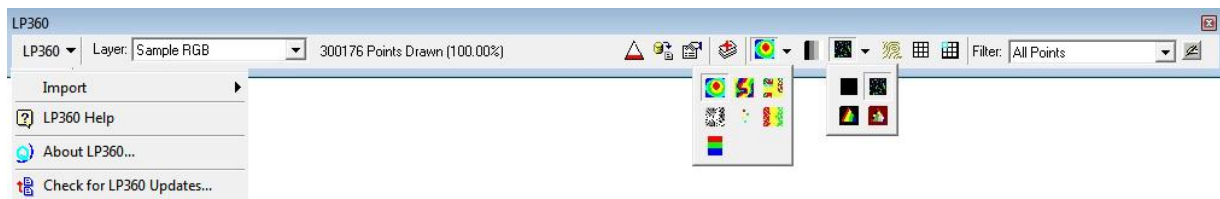




























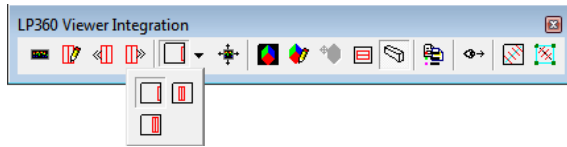
Narzędzia ArcMap

	Dodawanie danych		Przybliżenie		Linijka		Zakładka Point Cloud Tasks
	Identyfikacja		Oddalenie		Selekcja		ArcToolbox
	Przesuwanie		Dopasowanie widoku		Zakładka LAS Files		ArcCatalog

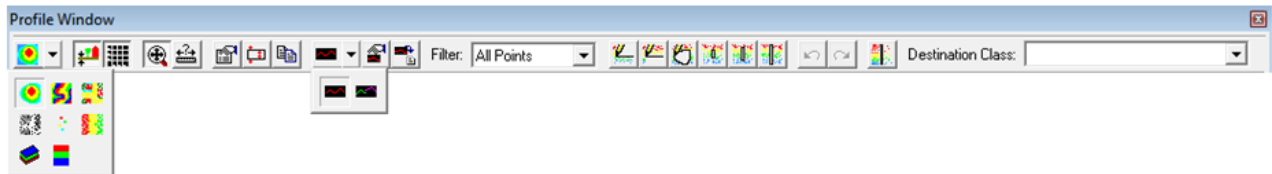
Narzędzia LP360 Basic



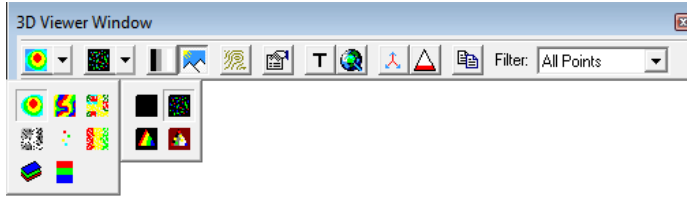
	Rozwijane menu LP360		Eksport danych		Kolejność odbicia		Chmura punktów LiDAR na modelu TIN
	Import ASCII i MG4		Właściwości pliku LAS		Linia lotu		Warstwy
	Pomoc		Dodawanie warstwy LiDAR		RGB		Wyświetlanie granicy plików LAS
	Informacja o LP360		Typ Legendy		Cieniowanie wartością intensywności		Selekcja graficzna plików LAS
	Sprawdzanie aktualizacji		Wysokość		Typ Rysowania		Filtr widoku
	Wybór aktywnej warstwy LiDAR		Przedział wysokości		Wyłączone wyświetlanie		Zarządzanie filtrami widoku
	Informacja o wyświetlanych punktach		Klasyfikacja		Chmura punktów LiDAR		
	Wyświetlanie wszystkich punktów LiDAR		Intensywność		Model TIN		



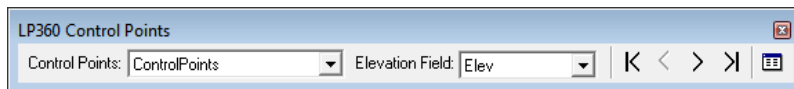
	Wyświetlanie okna przekroju i profilu podłużnego		Profil nie powiązany z widokiem mapy		Rysowanie obszaru widoku 3D		Linia widoku
	Rysownie linii przekroju		Profil centrowany w widoku mapy		Przesuwanie obszaru widoku 3D		Eksport profilu terenowego wzdłuż wybranego obiektu
	Przesuwanie linii przekroju do tyłu		Profil zawsze widoczny w widoku mapy		Widok okna 3D centrowany na wyznaczonej linii przekroju		Eksport profilu terenowego wzdłuż wybranej grafiki
	Przesuwanie linii przekroju do przodu		Powiązanie przybliżania i oddalania mapy i profilu		Zakres widoku profilu w oknie 3D		
	Opcje przesuwania linii przekroju		Wyświetlanie okna widoku 3D		Kopiowanie legendy		








	Typ Legendy		RGB		Drape Profile Options		Klasyfikacja w obszarze poligonu
	Wysokość		Centrowanie profilu w widoku okna		Generowanie profilu terenu		Mały pędzel klasyfikacji
	Przedział wysokości		Wyświetlanie opisów wartości wysokości		Generowanie profilu terenu ze względu na linie lotu		Średni pędzel klasyfikacji
	Klasyfikacja		Nawigacja w oknie		Właściwości eksportu profili		Duży pędzel klasyfikacji
	Intensywność		Linijka		Eksport profilu do pliku SHP		Cofnij klasyfikację
	Kolejność odbicia		Właściwości wyświetlania		Filtr widoku		Ponów klasyfikację
	Linia lotu		Szerokość przekroju		Klasyfikacja powyżej linii		Definiowanie punktów do klasyfikacji
	GIS Fusion		Kopiowanie widoku okna		Klasyfikacja poniżej linii		Klasa przeznaczenia



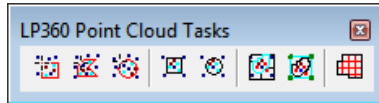
	Typ Legendy		Linia lotu		Model TIN		Widok z góry
	Wysokość		GIS Fusion		Chmura punktów LiDAR na modelu TIN		Dopasowanie widoku
	Przedział wysokości		RGB		Cieniowanie wartością intensywności		Wyświetlanie układu współrzędnych
	Klasyfikacja		Typ Rysowania		Dodawanie efektu reliefu cieniowania		Wyświetlanie wszystkich punktów LiDAR
	Intensywność		Wyłączone wyświetlanie		Warstwy		Copy
	Kolejność odbicia		Chmura punktów LiDAR		Właściwości wyświetlania		Filtr widoku











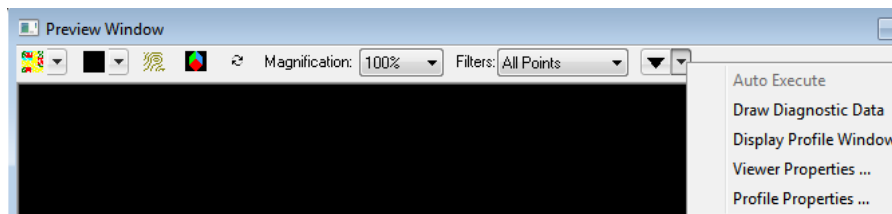
	Warstwa referencyjna		Pierwszy punkt kontrolny		Następny punkt kontrolny		Raport kontroli
	Pole wysokości w tabeli atrybutów		Poprzedni punkt kontrolny		Ostatni punkt kontrolny		


















	Przeglądanie skokowe		Profil zawsze widoczny w widoku mapy		Dodawanie efektu reliefu cieniowania		Okrąg
	Współczynnik skoku		Widok okna 3D centrowany na wyznaczonej linii przekroju		Analiza pasów skanowania		Poligon
	Rysownie linii przekroju		Rysowanie obszaru widoku 3D		Tworzenie plików SHP		Wykasuj obiekt
	Opcje przesuwania linii przekroju		Przesuwanie obszaru widoku 3D		Wybór kontrolnego pliku SHP		Edycja atrybutów obiektu
	Profil nie powiązany z widokiem mapy		Centrowanie widoku 3D w określonym punkcie		Dodawanie obszarów kontrolnych		
	Profil centrowany w widoku mapy		Powiązanie okna 2D z oknem 3D		Prostokąt		

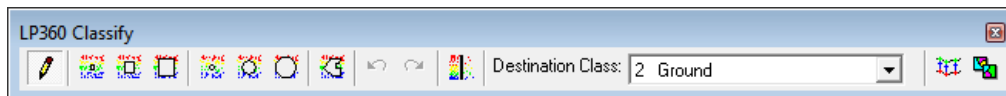


	Wykonaj zadanie w prostokącie		Wykonaj zadanie w okręgu		Wykonaj zadanie w odcisku okrągłym		Wykonaj zadanie w obszarze zaznaczonej grafiki
	Wykonaj zadanie w poligonie		Wykonaj zadanie w odcisku kwadratowym		Wykonaj zadanie w obszarze zaznaczonego obiektu		Wykonaj zadanie dla całego projektu







	Typ Legendy		Linia lotu		Model TIN		Filtr widoku
	Wysokość		GIS Fusion		Chmura punktów LiDAR na modelu TIN		Dodatkowe opcje
	Przedział wysokości		RGB		Warstwy		Wyświetlanie danych diagnostycznych
	Klasyfikacja		Typ Rysowania		Wykonaj zadanie		Wyświetlanie okna przekroju i profilu
	Intensywność		Wyłączone wyświetlanie		Wyświetlanie okna widoku 3D		Właściwości widoku
	Kolejność odbicia		Chmura punktów LiDAR	100%	Powiększenie danych		Właściwości okna przekroju i profilu

Narzędzia LP360 Standard



	Włączanie i wyłączanie trybu edycji		Mały okrągły pędzel klasyfikacji		Cofnij klasyfikację		Przycisk łączenia wartości wysokości z obiektami 2D
	Mały kwadratowy pędzel klasyfikacji		Średni okrągły pędzel klasyfikacji		Ponów klasyfikację		Klasyfikacja według warstwy SHP
	Średni kwadratowy pędzel klasyfikacji		Duży okrągły pędzel klasyfikacji		Definiowanie punktów do klasyfikacji		
	Duży kwadratowy pędzel klasyfikacji		Klasyfikacja w obszarze poligonu		Klasa przeznaczenia		



	Zadania nadawania wartości wysokości	Options	Nadana wartość przesunięcia wysokości podczas wektoryzacji	F	Odświeżanie powierzchni w locie	E	Resetowanie stałej wartości wysokości
	Zarządzanie zadaniami nadawania wartości wysokości		River Flatten	L	Blokowanie wybranego zadania i wybór ręczny zadania	R	Usuwanie wartości wysokości
	LP360 narzędzie rysowania (Arc 9.3)	P	Wektoryzacja za pomocą interaktywnego profilu	H	Wybór wartości wysokości stałej lub dla wierzchołka	U	Zwiększanie wartości wysokości dla danego wierzchołka lub obiektu
	LP360 narzędzie rysowania (Arc 10.0)	S	Zamrożenie interaktywnego profilu	I	Metoda nadawania wartości wysokości	D	Zmniejszanie wartości wysokości dla danego wierzchołka lub obiektu

Narzędzia edycji oprogramowania ArcGIS 10.0 współpracujące z aplikacją LP360



	Opcje edycji		Zapisanie edycji		Opcje przyciągania		Przyciąganie do wierzchołka
	Rozpoczęcie edycji		Narzędzie selekcji		Przyciąganie do punktu		Przyciąganie do krawędzi
	Zakończenie edycji		Właściwości wierzchołków		Przyciąganie do końca		